**논리실증주의와 세이버메트릭스에 대한 연구들**

김준영, 양현모, 박재현, 안영빈

아주대학교 미디어학부 소셜미디어 전공

**초록**

이 전 과제에서 다루었던 이론들, 논리실증주의와 세이버메트릭스에 대해 어떤 연구나 논의가 있어왔는지 알아보았다. 논리실증주의는 비엔나 서클로부터 만들어졌다. 학자들의 견해가 더해져 점차 과학적 경험주의로 바뀌었다. 세이버메트릭스는 야구에 큰 변화를 가져다 주었다. 과거에는 생각하지 못 했던 야구에 대한 새로운 관점을 제공했으며 많은 세이버메트리션들을 양산하였다.

*키워드* : 논리적 실증주의, 세이버메트릭스, 레인, 세이버메트리션

**본문**

**1. 논리실증주의**

현대의 논리적 실증주의는 1920년대 비엔나 서클[[1]](#footnote-1)이라는 이름을 갖게 된 철학자들과 과학자들 그리고 수학자들의 공통적 특징을 나타내기 위하여 만들어졌다. 그 후 베를린과 시카고의 학자들의 견해가 더해지면서 실증주의는 점차 과학적 경험주의로 불려지게 되었다. 이러한 논리 실증주의는 1940년대까지 존속하였고, 그 후 미국 스칸디나비아, 영국까지 영향을 미치게 되며 간접적인 영향이 계속되었다.

논리적 실증주의의 발전에는 세 가지의 운동이 존재하였는데, 첫 번째로는 20세기 초에 시작된 것으로 과학적 이론의 논리적 구조에 관심을 집중하여 경험주의적, 그리고 현상학적 토대 위에 과학을 재건하려는 공리화를 지향하려는 노력이었다. 두 번째로는 수학을 논리학으로 환원하여 포괄적인 기호논리학[[2]](#footnote-2)을 구성함으로써 새로운 철학의 언어가 되게 하려는 운동이었다. 세 번째로는 제 1차 세계대전 이후의 유럽의 억압적인 정치적 상황으로 인해 수용한 마르크스주의[[3]](#footnote-3)적인 이데올로기 비판정신의 영향이다. 이러한 활동으로 논리적 실증주의자들은 그들의 선구자들이라고 열거한 학자들 중 경험주의자, 계몽주의자, 과학철학자, 논리학자, 도덕론자들까지 포함하고 있으나 이들이 쓴 글의 특정 국면만이 실증주의적이라고 할 수 있다.

**2. 세이버메트릭스(Sabermetrix)**

세이버메트릭스의 개념은 F.C. 레인(Ferdinand Cole Lane)이라는 사람으로부터 시작된다고 볼 수 있다. 레인은 1912년부터 1938년까지 최초의 월간 야구 발행물 중 하나인 ‘베이스볼 매거진’의 편집장이였다. 레인은 또한 최초의 세이버메트리션[[4]](#footnote-4)으로 간주되기도 한다. 1915년 간행물에서 레인은 ‘왜 타율시스템이 바뀌어야 하는가’라는 제목의 기사를 썼다. 타자의 수준을 타율로서 평가하는 통계적 방법은 겉으로는 그럴싸해보인다. 타자의 목적은 안타를 만들어내는 것이고, 얼마나 자주 안타를 치는지가 타율을 말하기 때문이다. 하지만 조금만 더 자세히 보면 타자의 목표는 안타를 만드는 것이라기 보단 출루하는 것이다. 안타를 치든 볼로 나가든 누상에 나가고 주자들을 진루시키고 주자들과 자신을 홈으로 불러들여야 한다. 그렇기 때문에 모든 안타들이 같은 가치를 가지지 않는 것처럼 안타만을 통계한 타율만을 가지고 선수를 평가하거나 야구를 따질 순 없었다. 1915년도의 사람들도 이 문제점을 알고 있었지만 레인은 현실성을 걱정하진 않았다. 레인은 베이스볼 매거진을 통해 경기에 대한 팬들의 이해를 더욱 넓히는데 노력을 다했다. 레인이 세이버매트릭스의 발판을 만들었다면 피트 파머(Pete Palmer)와 빌 제임스(Bill James)는 세이버매트릭스의 첫 황금기를 열었다고 할 수 있다.(Jack Moore, 2013)

피트 파머는 원래 레이시언[[5]](#footnote-5)(Raytheon)사의 레이더 시스템 엔지니어이다. 레이시언사는 아폴로 11호의 항로를 컴퓨터로 계산해서 자동적으로 알려주는 것에서부터 걸프전에 사용된 스커드 미사일에 이르기까지 다양한 프로젝트를 진행하였다. 파머는 근무 시간이 끝난 후 전투와 우주탐사 계산에 사용된 그 성능 좋은 컴퓨터들을 이용해서 레인이 말했던 타율 문제에 대한 해결책을 찾으려고 노력했다. 레이시언사의 컴퓨터들은 미사일 유도 시스템뿐만 아니라 야구기록의 첫 번째 데이터베이스로서의 역할도 수행한 셈이다. 결국 그러한 것들은 파머의 유명한 저서 Hidden Game of Baseball(Thorn, John, Palmer, Pete, Reuther, David, 2015)가 있게 해주었다.

빌 제임스는 세이버메트릭스의 교조로 불린다. 빌 제임스는 야구에 관한 어떤 전문적인 커리어도 가지지 않았던 시골마을의 통조림회사 창고 경비원이었다. 다만 유달리 야구기록에 관심이 많았으며 1977년 자신의 독특하고 혁신적인 야구에 관한 생각을 책으로 만들어낸다. 이 책이 야구 역사상 가장 영향력 있는 야구 통계책 중 하나라고도 할 수 있는 Baseball Abstract(Bill James, 2013)이다. 몇 년 후, 우연히 이를 접한 편집자 한 명이 이를 소개하면서 야구 판을 통째로 뒤집어 놓은 세이버메트릭스가 탄생하게 된다.

제임스와 파머가 세이버메트릭스의 첫 번째 황금기를 열었다면, 1996년은 세이버메트릭스의 두 번째 황금기의 시작점이라고 할 수 있다. 1996년에는 ‘Baseball Think Factory[[6]](#footnote-6)’와 ‘Baseball Prospectus[[7]](#footnote-7)’가 웹 상에 처음으로 등장했는데 이는 빌제임스의 저서 Baseball Abstract나 파머의 저서 Hidden Game of Baseball을 감명 깊게 읽은 소수의 사람들이 자신들의 생각을 토론할 수 있는 든든한 장소였다. 그 후로 10년 동안, 야구통계와 야구통계에 대한 개념은 급격한 변화를 겪게 된다. 10여 년의 시간 동안 아마추어 세이버메트리션들의 연구 결과물들은 프론트[[8]](#footnote-8)가 선수를 평가하는 방법을 바꾸어 놓았다. 그 결과 야구 전체에서 대규모의 변화가 있었고, 그 변화의 물결은 프론트에서 클럽하우스[[9]](#footnote-9)를 거쳐 마지막은 팬들에게까지 밀려왔다.

**참고 문헌**

강신택. (1995). 사회과학연구의 논리-정치학․행정학을 중심으로. 박영사

논리 실증주의,과학혁명. from <http://m.blog.naver.com/garactor/70128383783>

박문각 시사상식편집부.(2014).시사상식사전. 박문각

안광호, 임병훈. (2005). SPSS를 활용한 사회과학 조사방법론. 학현사. 6쪽

Billy James.(2003). Historical Baseball Abstract. FreePress

Herschel, Gareth.(2011). Hype Cycle for Analytic Applications, Gartner.

Jack Moore. (2013). The Secret History of Sabermetrics. BaseballProspectus

Wall Street Journal. (2003). Those Who Influence The Markets Most.

Pete Palmer. (2015). The Hidden Game of Baseball. UnivofChicagopr

1. 비엔나 서클 : 1920년대 초에 오스트리아의 비엔나에서 비엔나 대학의 물리학 교수였던 모리츠 슐릭을 중심으로 구성된 독특한 지식인 집단이다. 대부분은 철학자가 아닌 자연과학자들이었지만, 매주 목요일 슐릭의 집에 모여 철학적 문제들을 논의했다. [↑](#footnote-ref-1)
2. 기호논리학 : 일반논리학이 언어를 사용하는데 반해 기호를 사용하는 논리학 [↑](#footnote-ref-2)
3. 마르크스주의 : 마르크스가 엥겔스의 협력으로 만들어낸 사상과 이론의 체계, 과학적 사회주의라고도 한다. [↑](#footnote-ref-3)
4. 세이버메트리션 : 세이버메트릭스 방법으로 데이터를 분석하는 사람들을 지칭한다. [↑](#footnote-ref-4)
5. 레이시언(Raytheon) : 패트리어트 미사일을 생산하는 미국의 방위산업 기업이다. [↑](#footnote-ref-5)
6. Baseball Think Factory : MLB전문 웹진, 경기일정 및 결과, 보도뉴스 수록, 각 구단 홈페이지를 제공한다. [↑](#footnote-ref-6)
7. Baseball Prospectus : 야구 이론 사이트, 도서, 통계, 기사 등을 제공한다. [↑](#footnote-ref-7)
8. 프론트 : 구단을 운영하는 구성 조직이다. [↑](#footnote-ref-8)
9. 클럽하우스 : 운동시설에 부속된 시설로서 주로 클럽회원이 휴식, 탈의, 담화, 식사 등을 하기 위해 설치된 건물이다. [↑](#footnote-ref-9)